

# göttliche Metaphern

	Buch	Videobeamer	Videospiel	Theater
<p><b>UP</b> HEILIGER GEIST = göttliche WEISHEIT = UP86 = GOTT das MEER</p>	Bibliothek	<i>nicht existierende ENERGIE</i>	<i>nicht existierend</i>	<i>nicht existierend</i>
<p><b>JCH</b> GOTTES SOHN von EWIGKEIT, der auch der VATER ist</p>	Bücherregal	die ausgedachte Energiequelle für die Lampe	Programmierer des Konstrukt- programms	<i>nicht existierend</i>
<p><b>ICH</b> GOTTES-Kind = MENSCH = Geistesfunke = träumender Geist</p>	Leser des Buches	nicht flackernde Lampe im Projektor	Verwirklicher des Konstrukt- programms	Schauspieler, der eine Rolle spielt
<p><b>Konstruktions-/Werte- und Interpretations-System</b> ... ist als Programm ein Regelsystem, das „nicht ewig“ aber auch „nicht vergänglich“ ist</p>				
<p><b>ICH</b> Mensch, Ego, „der Zweite“, Schwamm mit Schwamminhalt</p>	Protagonist als unveränderlicher Mensch	Filmdatei	Videospiler = „der mit dem Joystick“	Protagonist = Hauptrolle & Regisseur
<p><b>ich</b> Maske, Persona (Säugling, Kind, Erwachsener, Greis)</p>	Protagonist als sich verändernde Person	das schatten- werfende Display - die Persona	erscheinende Person / Körper auf dem Monitor	erscheinende Person / Körper auf der Bühne