

göttliche Metaphern

	Buch	Videobeamer	Videospiel	Theater
UP HEILIGER GEIST = göttliche WEISHEIT = UP86 = GOTT das MEER	Bibliothek	<i>nicht existierende ENERGIE</i>	<i>nicht existierend</i>	<i>nicht existierend</i>
JCH GOTTES SOHN von EWIGKEIT, der auch der VATER ist	Bücherregal	die ausgedachte Energiequelle für die Lampe	Programmierer des Konstrukt- programms	<i>nicht existierend</i>
ICH GOTTES-Kind = MENSCH = Geistesfunke = träumender Geist	Leser des Buches	nicht flackernde Lampe im Projektor	Verwirklicher des Konstrukt- programms	Schauspieler, der eine Rolle spielt

*Konstruktions- / Werte- und Interpretations-System
 ... ist als Programm ein Regelsystem,
 das „nicht ewig“ aber auch „nicht vergänglich“ ist*

ICH Mensch, Ego, „der Zweite“, Schwamm mit Schwamminhalt	Protagonist als unveränderlicher Mensch	Filmdatei	Videospieler = „der mit dem Joystick“	Protagonist = Hauptrolle & Regisseur
ich Maske, Persona (Säugling, Kind, Erwachsener, Greis)	Protagonist als sich verändernde Person	das schatten- werfende Display - die Persona	erscheinende Person / Körper auf dem Monitor	erscheinende Person / Körper auf der Bühne