Gematrie-Trainer

Bedienungsanleitung

Dieser interaktive Kurs umfasst aktuell vier Level, um die verschiedenen Aspekte der hebräischen Buchstaben zu üben. Dabei kannst Du je nach Interesse die Trainings-Level auch selbständig wechseln.

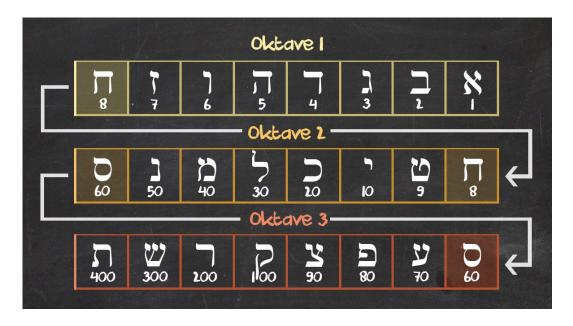
Die Level 1-3 beinhalten folgende Zuordnungs-Abfragen:

```
    Hebr. Buchstaben - Lat. Buchstaben - Zahl
    Hebr. Buchstaben - Schreibweise - Name - Bedeutung
    Hebr. Buchstaben - Symbolik in rot und blau
    Hebr. Buchstaben - Puzzlespiel
```

Level 4 ist wie ein Puzzlespiel aufgebaut, in welchem alle zugehörigen Aspekte, die in Level 1-3 trainiert werden, zu einem selbst ausgewählten hebräischen Buchstaben in einem Feld komplett zusammen zu setzen sind.

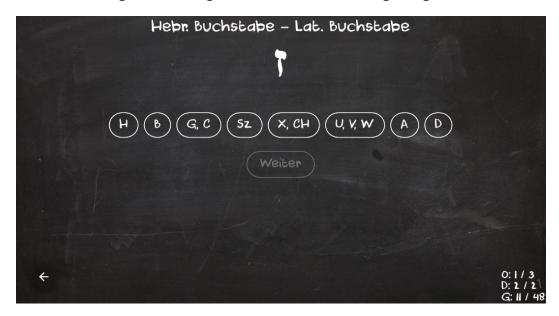
Um das Lernen zu erleichtern, ist bei Level 1 bis 3 jede Abfrage in **3 Oktaven** gegliedert. Jede neue Oktave beginnt mit dem letzten Buchstaben der Voroktave und wird 2x wiederholt, bevor eine neue Oktave beginnt.

Zum besseren Verständnis dieses Vorgangs dient nachfolgende Grafik:

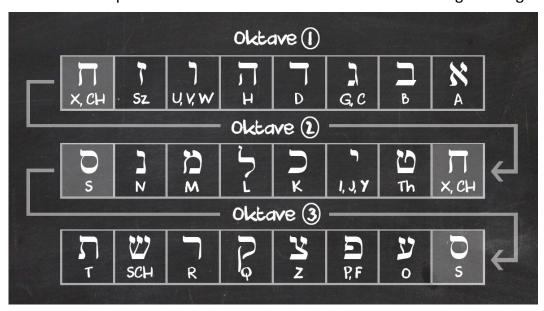


Eine detaillierte tabellarische **Gesamtübersicht** der hebr. Buchstaben inkl. Gliederung in die drei genannten Trainings-Level sowie in die 3er-Oktaven kannst Du auf Seite 7 dieser Anleitung entnehmen. Um das Training zu vereinfachen, bestehen die Level 1-3 aus den ersten 22 hebr. Buchstaben Aleph (1) bis Taw (400) ohne den fünf Endzeichen. Diese 5 Endzeichen sind in Level 4 im Puzzlespiel zum Üben beinhaltet.

Die Durchführung der Trainings-Level 1 bis 3 ist wie folgt aufgebaut:



- 1. **Überschrift**: Hier siehst Du, was vorgegeben wird (in diesem Beispiel "Hebr. Buchstabe") und welcher Aspekt dazu von Dir zugeordnet werden soll (in diesem Beispiel "Lat. Buchstabe").
- 2. **Vorgabe**: Der vorgegebene Aspekt wird dargestellt, in unserem Beispiel ist es gemäß obiger Grafik der hebr. Buchstabe (= Sz). In den Trainings-Einheiten 1+2 werden zur Erleichterung jene Aspekte, die in den vorherigen Level geübt wurden, ebenso in der Vorgabe mit angezeigt.
- 3. **Gesucht**: Jener Aspekt, der von Dir nun gemäß Vorgabe zugeordnet werden soll, ist in interaktiven Chips aufgelistet. Die Auflistung entspringt aus der jeweiligen Oktave. Gemäß Beispiel besteht die 3-er Oktave für dieses Zuordnungstraining wie folgt:



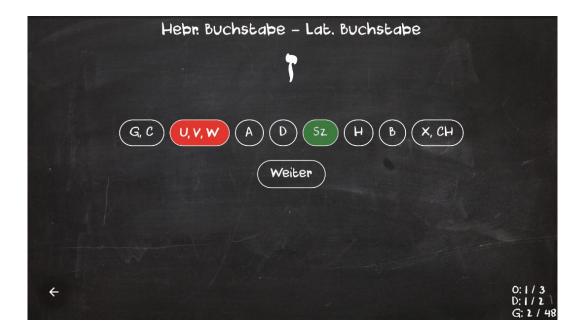
4. **Weiter**: Diese Schaltfläche wird aktiv, sobald eine Auswahl getroffen wurde. Rahmen und Text der Schaltfläche in grau dargestellt bedeutet "inaktiv", sind Rahmen und Text weiß dargestellt, so ist der Button "aktiv", um in den nächsten Oktavenlauf über zu gehen.

- 5. **Zähler**: In der unteren rechten Ecke findest Du 3 Zähler, welche zur Orientierung des Trainings dienen.
 - O = Oktave
 - D = Durchlauf der jeweiligen Oktave
 - G = Gesamtanzahl

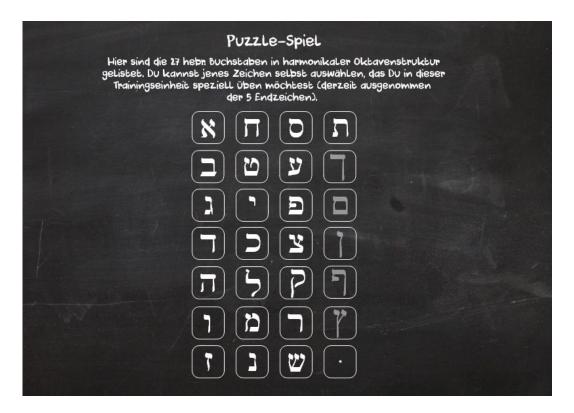
Wird die richtige Zuordnung getroffen (in diesem Beispiel "Sz"), so wird dies durch einen **grünen Hintergrund** in der Auswahl angezeigt.



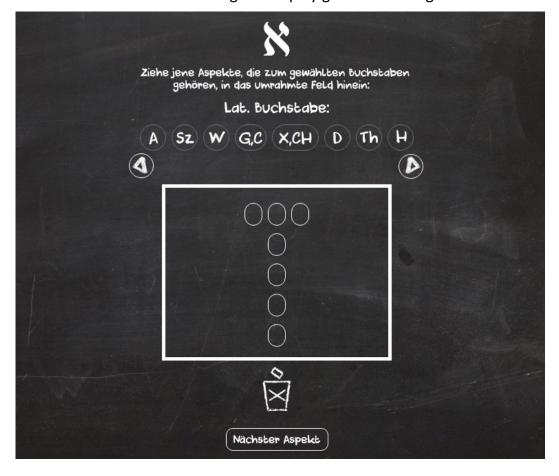
Ist die Auswahl nicht korrekt, so erscheint ein **roter Hintergrund** im ausgewählten Chip. In diesem Beispiel wäre das die Folge, wenn man statt "Sz" die Buchstaben "U,V,W" auswählen würde. Gleichzeitig wird die richtige Antwort mittels einem "**grün blinkenden Hintergrund** jenes Chips mit der richtigen Lösung" vermittelt.



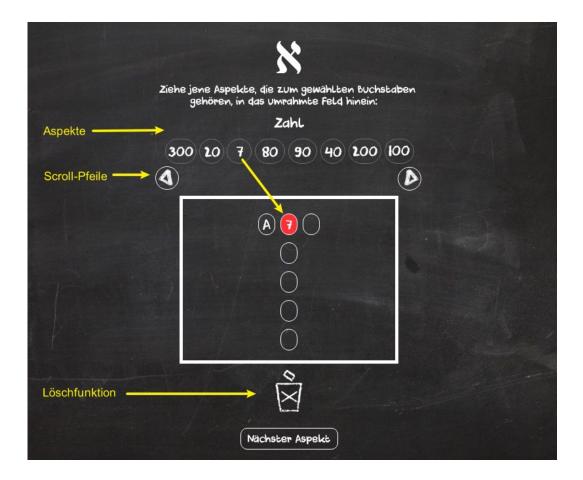
Level 4 ist wie ein **Puzzle-Spiel** aufgebaut. Hier kannst Du selbst jenen hebräischen Buchstaben (inkl. der 5 Endzeichen) auswählen, den Du eigens trainieren möchtest:



Sobald Du einen hebräischen Buchstaben auswählst (beispielsweise 🛪 = Aleph), dann erscheint eine neue Darstellung am Display gemäß nachfolgender Grafik:



Es werden die jeweiligen Aspekte zu den hebr. Buchstaben angezeigt, zumal der richtige Aspekt, als erstes der "Lat. Buchstabe", in das weiß umrahmte Feld per drag&drop-Funktion mit dem Finger hineingezogen werden soll. Mittels der beiden Pfeile "links" und "rechts" besteht die Möglichkeit, die Chip-Liste (im unteren grafischen Beispiel die "Zahlen-Chips") horizontal zu scrollen, zumal man mit dem Finger auch innerhalb der Chip-Auflistung "feinscrollen" kann. Bitte warte (technisch bedingt) ca. 1 Sekunde, bis sich der von Dir ausgewählte Chip in das weiß umrahmte Feld ziehen lässt.



Sollte eine falsche Auswahl in das Feld gezogen werden, so wird dies mit einem **roten Hintergrund** im Chip signalisiert. In diesem Fall lässt sich der Chip aus dem umrahmten Feld in den unteren "Löschkorb" ziehen und eine neue Auswahl kann getroffen werden. Ist die neue Auswahl richtig, so verbleibt der Chip im Feld ohne Hintergrundfarbe und mit dem Button "nächster Aspekt" wird ein weiteres auszuwählendes Merkmal (z.B. "Schreibweise") angezeigt.

Mit diesem Puzzle-Spiel werden nun alle 7 Aspekte zu den hebr. Buchstaben gemäß der Übersichtstabelle, also lateinischer Buchstabe, Zahl, Schreibweise, Bedeutung, Name sowie rote und blaue Symbolik nochmals abgefragt und können spielerisch in einem Feld komplett zusammengesetzt werden.

Sind alle Aspekte zum gewählten hebr. Buchstaben richtig gesetzt, so kann man die Übung mit einem anderen beliebigen hebr. Buchstaben fortsetzen. Durch dieses Puzzle-Spiel wird das Training der vorhergehenden Level 1-3 intensiviert.



Technischer Hinweis:

Bis die Daten im Hintergrund geladen sind sollte man ca. 3-5 Sekunden warten, bevor

- bei den Training-Level 1-3 in den Sublevel auf den "Start-Button" gedrückt und
- beim Puzzle-Spiel auf der Auswahlseite (= Ansicht aller hebr. Buchstaben) ein Buchstabe ausgewählt wird.

Beim Schließen der App ist es zudem ratsam, die App (zur Sicherheit) über ein Taskmanager Tool (ist bei neueren Android-Versionen meist über das weiße Quadrat in der Fußleiste erreichbar) komplett zu schließen.



Ansonsten könnte es eventuell sein, daß Speicherbereiche nicht freigegeben werden, was eigentlich nicht vorkommen sollte. Das lässt sich bei entsprechenden Tests auf dem eigenen Android-Gerät selbst herausfinden.

Gematrie-Lernsoftware Übersichtstabelle

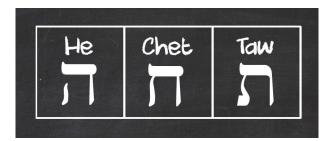
Hier sind alle 27 hebräischen Buchstaben mit ihrer jeweiligen Zuordnung tabellarisch aufgelistet. In dieser Übersicht ist sowohl die Gliederung der 3er-Oktaven (Oktave $1 = \aleph - \Pi$, Oktave $2 = \Pi - \nabla$, Oktave $3 = \nabla - \Pi$) als auch die Aspekt-Zuordnung von Level 1-3 ersichtlich, welche ident mit den hierarchisch aufbauenden Trainings-Einheiten der Lern-App sind.

			LEVEL 1			LEVEL 2			LEVEL 3	
Okt.	id	Hebr. Buchstabe	Lat. Buchstabe	Laut	Zahl	Schreibweise	Bedeutung	Name	Symbolik ROT	Symbolik BLAU
/e 1	1	8	Α	A,E,I,O,U	1	Aleph	Schöpfer	Haupt des Rindes	Schöpfer (Lampe im Projektor)	Schöpfung, das Erschaffene (erschaffen)
	2	ב	В	B,W,V	2	Beth	Polarität	Haus	Göttliche Polarität, innen	Dualität, Spaltung, außen
	3	,	G,C	G,C	3	Gimel	Synthese	Kamel	Geist, Synthese, göttliche Liebe	unbewusster Verstand/Intellekt (das Werden, wieDeR & wieDeR)
tā	4	٦	D	D	4	Dalet	Öffnung	Tür	Im Geist geschlossen	Öffnung, Entfaltung
Oktave	5	īT	Н	H,(e)	5	He	Wahrnehmung	Fenster	Geistiges sehen, Quintessenz	das Wahrgenommene, spez. Sichtweise (Perspektive)
	6	٦	U,V,W	U,V,W,O	6	Waw	Verbindung	Haken	Vereinigung, Verbindung	Aufspannung, logische Fixierung (durch Begehren, Wollen, Wahn, Sucht, etc.)
	7	7	Sz	S,Z,ss	7	Sajin	Vielheit	Waffe	Totale Fülle	Vielheit, Fragment, logische Selektion
	8	П	X,CH	X,CH,ck	8	Chet	Kollektion	Zaun	Göttliches Kollektiv	spez. Kollektion von Denkmöglichkeiten (logische Begrenzung)
	9	ಶ	Th	T,th	9	Thet	Spiegel, Neues	Gebärmutter	Geistiger Spiegel, RAI	Spiegelung, das Neue, Matrix
2	10	•	I,J,Y	I,J,Y	10	Jod	Kleiner Gott, ICH	passive Hand	Kleiner Gott, Geistesfunke	unbewusster Mensch, persönlicher Intellekt
Š	11	ב	K	K,ck,ch	20	Kaf	Gegenüber	aktive Hand	das UPsolut Vorhandene	das Gegenüberliegende, Ausgedachte (Lebendige)
Oktave	12	ל –	L	L	30	Lamed	Licht	Ochsenstachel	Geistiges LICHT (Kraft, göttlicher Wille)	physikal. Licht-Schatten (logische Kraft)
0	13	מ	M	M	40	Mem	Gestaltwerdung	Wasser	Göttliches (IM)MEER (statische Zeit)	Gestaltwerdung von Gedankenwellen (fliessende Zeit, Fluss der Formen und Bilder)
	14	3	N	N	50	Nun	Existenz	Fisch	Geistiges SAIN	Existenz, existierend
	15	٥	S	S	60	Samech	Raumzeit	Wasserschlange	UPsolutes Bewusst-SAIN (AUPgelöste Raumzeit)	raumzeitlich, das sich Bewegende (RaumZeit-Kontinuum)
	16	ע	0	O,E,A,I (Y)	70	Ajin	Augenblick	Auge, Quelle	Geistige Quelle, Auge Gottes	wahrgenommener Augenblick (Moment)
3	17	Đ	P,F	P,F,ph	80	Peh	Sprache	Mund	Göttliche Weisheit, Sprache	spez. Wissen, verbale Sprache (konstruierender Wissen-Glaube, Facette = F)
	18	z	Z	Z,ts	90	Zade	Geburt	Angelhaken	Ewiger Geburtsgeber	vergängliche Erzeugung, Entstehung
Š	19	P	Q	Q,K,ck	100	Koph	Mensch	Nadelöhr	Wirklicher Mensch (Beobachter)	limitierter Mensch, Affinität (menschlich)
Oktave	20	٦	R	R	200	Resch	Rationalität	Kopf	Geistiger Kopf	persönl. Rationalität, Berechnung (limitierter Intellekt, Tautologie)
0	21	ש	SCH	SCH,ss,s,sz	300	Schin/Sin	Logik	Zahn	Göttlicher Logos	spez. Logik, Gedanke (logisches Begreifen, Wahrnehmungsfilter)
	22	ת	T	T	400	Taw	Welt	Erscheinung	Geistige Symbole, Archetypen	vergängl. Information, Erscheinung (konkrete Form, Körperlichkeit, Welt)
<u></u>	23	7	K	K	500	End-Kaf			DEIN Gedachtes	DEIN unbewusst Ausgedachtes
End-Zeichen	24	-	M	M	600	End-Mem			UPsolutes IM-MEER, zeitlose Zeit	momentane Gedankenwelle
-Ze	25	1	N	N	700	End-Nun			Bewusstes SAIN	momentane Existenz
ind	26	7	Р	Р	800	End-Peh			UPsolute Weisheit, Vatersprache	momentanes Wissen
Ш	27	ŗ	Z	Z	900	End-Zade			UPsoluter GeBeR, AUPerstehung	momentane Geburt

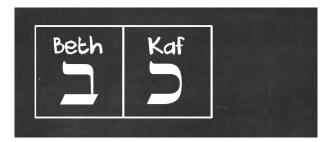
Lern-Level 1-3 beinhalten die ersten 22 hebräischen Buchstaben ohne den 5 Endzeichen. Die <u>5 End-Zeichen</u> (= Suffixe) sind <u>in Level 4 im Puzzlespiel</u> berücksichtigt.

Verwechslungsmöglichkeiten:

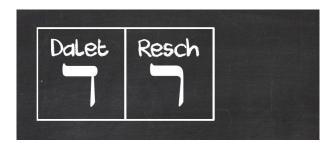
Es gibt einige hebräische Zeichen, die sich sehr ähnlichsehen und beim anfänglichen Training verwechselt werden. Dies betrifft folgende Zeichen:



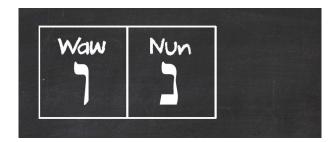
Der Unterschied zwischen dem He (= H), dem Chet (= X, CH) und dem Taw (= T) besteht in der linken senkrechten Linienzeichnung. Beim He ist die Linie unterbrochen, beim Chet ist sie durchgezogen und beim Taw schliesst die durchgängige Linie links unten in geschwungener Form ab.



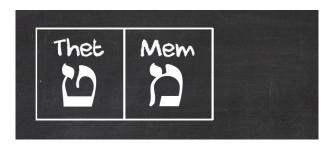
Das Beth (= B) hat eine geradene Basislinie unten, das Kaf (= K) stellt einen kreisförmigen Bogen dar.



Die senkrechte und vertikale Zeichenlinie setzt sich beim Dalet (= D) oben rechts in einem Winkel zusammen und beim Resch (= R) sind beide Linien oben rechts in abgerundeter Form miteinander verbunden.



Das Waw (= U, V, W) ist ähnlich dem Nun (= N), nur daß beim Nun unten ein Zeichenstrich angefügt ist.

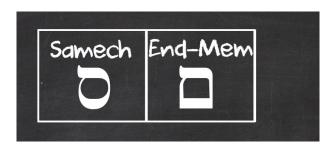


Das Thet (= Th) hat eine durchgezogene untere Basislinie mit einer oberen Zeichenöffnung, das Mem (= M) hingegen hat eine geöffnete untere Basislinie mit oben geschlossener Zeichenrundung.



Zum Verwechseln ähnlich sind sich ebenso das lautlose Zeichen Ajin (= O, E, I, A) und der hebr. Buchstabe Zade (= Z). Das Zeichen Ajin setzt sich aus den Buchstaben Nun (= N) und Sajin (= Sz) zusammen, wobei das Sajin auf dem Bauch des Nun sitzt. Es symbolisiert die "fragmentierte Vielheit" (= Sajin) von wahrnehmbaren "Existenzen" (= Nun) in jedem "Augenblick" (= Ajin).

Beim Buchstaben Zade sitzt das kleine Jod ¬ (= I,J ⇒ symbol. ein Gotteskind) auf dem Rücken des Nun ¬ (= N) und schaut ihm von "hinten" über die Schulter. Dies symbolisiert die Entwicklung zum geistigen Beobachter (= ICH), hinter all dem, was existierend (= Nun) erscheint!



Das Samech (= S) ist rund wie ein Kreis gezeichnet, vergleichend dazu erscheint das End-Mem (= M) wie ein Quadrat.

Es ist hilfreich, alle hebräischen Hieroglyphen etliche Male aufmerksam zu sichten und auf sich wirken zu lassen, damit diese samt den feinen Unterschieden verinnerlicht werden. Als effektiv erweist sich auch, die Buchstaben auf einem Blatt Papier mit einem dickeren Stift mehrmals nachzuzeichnen, um ein feineres Gefühl für diese Zeichen zu gewinnen.

Auch wenn anfänglich der "logischen Eindruck" entsteht, daß das Erlernen dieser Zeichen als schwierig erscheinen mag, keine Sorge, dies löst sich immer mehr durch geistig aufmerksames sowie geduldiges Selbst-Training auf!

Geistiger Hinweis:

Alle Buchstaben sind Zeichen, die mit einem "komplex verschlüsselten Bedeutungscode" aufgeladen sind und eine eigenständige "qualitative Unendlichkeit" beinhalten. Das "magisch wirkende Geheimnis" steckt in der "Einheit" der einzelnen Buchstaben.

Diese Gematrie-Lern-App ist ein dienliches Werkzeug für einen anfänglich spielerischen und "sehr vereinfachten Grundeinstieg" in die komplexe Welt der heiligen Zeichen. Die Übersichtstabelle und die damit verbundenen Trainings-Einheiten unterliegen einer "stark verdichteten" Form, um primär einen "kleinen dezenten Überlick" über diese Schöpferkräfte zu erhalten.

Ist die vereinfachte Grundstruktur mittels den Training-Level verinnerlicht, dann besteht bei "uneigennützigem und selbstlosem Interesse" gepaart mit genügend Geduld und Ausdauer die Möglichkeit des tiefergehenden selbständigen Studiums, zumal Dir dafür genügend Hilfsmittel zur Seite stehen. Sei Dir bewusst, daß es unabdingbar ist, die Holofeeling-Ohrenbarungen eingehendst zu studieren, um ein umfassenderes geistiges Verständnis zu erlangen. Dabei tauchst Du - je nach Bewusstseinsreife - schrittweise selbständig in die Tiefe und Präzision der Vatersprache ein und erkennst immer mehr die vielfältigen Facetten, die in den heiligen Zeichen sowie in den heiligen Worten verborgen sind.

Bevor Du Dich mit den hebr. Buchstaben und der Vatersprache beschäftigst, ist es sehr ratsam, vorerst in DIR gefestigt zu haben, wer "DU SELBST WIR-K-LICHT" bist!!!

Beachte, daß bei diesem "inner-geistigen Verbindungs-Ge-SCH-EHE-N" (1) genügend Vertrauen in Dein "WIRK-LICHT HÖHERES SELBST" abverlangt wird, denn die "tiefere Verbindung = Lernvorgang" hat weder was mit Deiner "ausgedachten Persönlichkeit" zu tun, noch lässt sie sich mit einem "logisch getriebenen Wollen oder mentalem Gewaltakt" bewerkstelligen oder bezwingen. Solltest Du Dir die Zeichen in der logischen Erwartung aneignen, dadurch irgendetwas verändern, verbessern, beinflussen oder gar Deinen ausgedachten persönlichen Status erheben zu wollen, so zeugt das von reiner Egomanier. Du würdest dadurch Deine eigene Hybris nur noch mehr aufblasen, welche Dir für die eigene "allumfassende Einsicht sowie geistige Flexibilität" vehement im Weg steht.

Weitere Hilfsmittel findest Du unter https://holofeeling.online/ unter dem Menüpunkt "Studium".

Viel Freude beim geistigen Trainieren & "AL<±Le-S>umfassenden Verbinden"!

